

Работа с пользовательскими функциями в PHP

Вы уже знаете многие стандартные функции PHP, например `substr()`, `reverse()`, `split()`. Их использование очень удобно - чтобы написать свои аналоги на PHP, потребовалось бы много времени и сил.

Однако, с помощью стандартных функций невозможно сделать все, что нам требуется. На помощь приходит такой механизм PHP, как **функции пользователя**. С их помощью мы можем создавать свои функции, принцип работы которых аналогичен стандартным функциям PHP.

Зачем нужны пользовательские функции?

Очень часто при программировании возникает такая ситуация: некоторые участки кода повторяются несколько раз в разных местах. Пользовательские Функции нужны для того, чтобы убрать дублирование кода.

Дублирование плохо тем, что если вам потребуется что-то поменять в коде - это придется сделать во многих местах. При этом обязательно в каком-нибудь месте вы это сделаете забудете. Практика копирования участков кода и вставки в другое место - очень плохая практика (очень часто ей грешат новички).

Кроме того, функции скрывают внутри себя какой-то код, о котором нам не приходится задумываться. Например, у нас есть функция `saveUser()`, которая сохраняет пользователя в базу данных. Мы можем просто вызывать ее, не задумываясь о том, какой код выполняется внутри функции. Это очень удобно. В программировании это называется *инкапсуляцией*.

Синтаксис функций пользователя

Функция создается с помощью команды **function**. Далее через пробел следует имя функции и круглые скобки. Круглые скобки могут быть **пустыми**, либо в них могут быть указаны **параметры**, которые принимает функция. Параметры - это обычные переменные PHP.

Сколько может быть параметров: один, несколько (в этом случае они указываются через запятую), ни одного (в этом случае круглые скобки все равно нужны, хоть они и будут пустыми).

```
<?php  
    // 'func' - это имя функции, ей передается один параметр $param:  
    function func($param)  
    {  
  
    }  
  
    //Передаем функции два параметра - $param1 и $param2:  
    function func($param1, $param2)
```

```
{  
}  
  
//Вообще не передаем никаких параметров:  
function func()  
{  
}  
  
?  

```

Обратите внимание на фигурные скобки в примерах: в них мы пишем **код**, который выполняет функция. Общий синтаксис функции выглядит так:

```
<?php  
function имя_функции(здесь перечисляются параметры через запятую)  
{  
    Здесь написаны команды, которые выполняет функция.  
}  
?  

```

Как вызвать функцию в коде?

Саму функцию мы можем вызывать в любом месте нашего PHP документа (даже до ее **определения**). Функция вызывается по ее **имени**. При этом круглые скобки после ее имени обязательны, даже если они пустые. Смотрите пример:

```
<?php  
/*  
    Мы написали функцию,  
    которая выводит на экран 'Привет, мир!'.  
    Назовем ее 'hello':  
*/  
function hello()  
{  
    /*  
        В этом месте ничего не выведется само по себе,  
        а выведется только при вызове функции.  
    */  
    echo 'Привет, мир!';  
}  
  
/*
```

```

    Теперь мы хотим вызвать нашу функцию,
    чтобы она вывела на экран свою фразу.
    Обратимся к ней по имени:

/*
hello(); //Вот и все! Функция выведет на экран фразу 'Привет, мир!' .

?>

<?php
/*
Мы можем вывести нашу фразу несколько раз -
для этого достаточно написать функцию
не один раз, а несколько:

*/
hello();
hello();
hello();

?>

```

Подробнее о параметрах

В наших примерах мы вызывали функцию 'hello()' без параметров.

Давайте теперь попробуем ввести параметр, который будет задавать текст, выводимый нашей функцией:

```

<?php
//Зададим нашу функцию:
function hello($text) { //укажем здесь параметр $text
    //Выведем на экран значение переменной $text:
    echo $text;
}

//Теперь вызовем нашу функцию:
hello('Привет, Земляне!'); //она выведет именно ту фразу, которую мы ей
передали
?>

```

Обратите внимание на переменную **\$text** в нашей функции: в ней появляется то, что мы передали в круглых скобках при вызове функции.

Как PHP знает, что текст 'Привет, Земляне!' нужно положить в переменную **\$text**? Мы сказали ему об этом, когда создавали нашу функцию, вот тут: **'function hello(text)'**.

Если мы зададим несколько параметров - то каждый из них будет лежать в своей переменной внутри функции.

Инструкция return

Чаще всего функция должна не выводить что-то через echo на экран, а возвращать.

Сделаем теперь так, чтобы функция не выводила что-то на экран, а **возвращала текст** скрипту, чтобы он смог записать этот текст в переменную и как-то обработать его дальше:

```
<?php

    //Зададим функцию:

    function hello($text)

    {

        /*

            Укажем функции с помощью инструкции 'return',
            что мы хотим, чтобы она ВЕРНУЛА текст, а не вывела на экран:

        */

        return $text;

    }

    //Теперь вызовем нашу функцию и запишем значение в переменную message:

    $message = hello('Привет, Земляне!'); //пока вывода на экран нет

    //И теперь в переменной $message лежит 'Привет, Земляне!':

    echo $message; //убедимся в этом

    //Можно не вводить промежуточную переменную $message, а сделать так:

    echo hello('Привет, Земляне!');

?>
```

В принципе, практической пользы от того, что мы сделали - никакой, так как функция вернула нам то, что мы ей передали. Модернизируем наш пример так, чтобы функция принимала имя человека, а выводила строку 'Привет, %имя_человека_переданное_функции!':

```
<?php

    //Зададим функцию:

    function hello($name) { //укажем здесь параметр $name, в котором будет
    лежать имя человека

        //Введем переменную $text, в которую запишем всю фразу:

        $text = 'Привет, '.name.'!';

        /*

            Укажем функции с помощью инструкции 'return',
            что мы хотим, чтобы она ВЕРНУЛА содержимое переменной $text:

        */

    }
```

```

        */
        return $text;
    }

    //Теперь вызовем нашу функцию и запишем значение в переменную $message:
$message = hello('Дима');

    //И теперь в переменной $text лежит 'Привет, Дима!':
echo $message; //убедимся в этом

    //Поздороваемся сразу с группой людей из трех человек:
echo hello('Вася').' '.hello('Петя').' '.hello('Коля'));

?>

```

Частая ошибка с return

После того, как выполнится инструкция **return** – функция закончит свою работу. То есть: *после выполнения return больше никакой код не выполнится*.

Это не значит, что в функции должен быть **один return**. Но выполнится только один из них. Такое поведение функций является причиной многочисленных трудноуловимых ошибок.

Смотрите пример:

```

<?php

function func($param) {
    /*
        Если переменная $param имеет значение true, то вернем
        'Верно!'.

        Напоминаю о том, что конструкция if($param) эквивалентна
        if($param === true)!

    */
    if ($param) return 'Верно!';
    /*
        Далее новичок в PHP хочет проделать еще какие-то операции,
        но если переменная $param имеет значение true – сработает
        инструкция return,
        и код ниже работать не будет!

        Напротив, если $param === false – инструкция return не
        выполнится
        и код дальше будет работать!
    */
}

```

```

        */
        echo 'Привет, мир!';
    }

//Осознайте это и не совершайте ошибок
?>

```

Приемы работы с return

Существуют некоторые приемы работы с **return**, упрощающие код. Как сделать проще всего:

```

<?php

function func($param)
{
    /*
        Что делает код:
        если $param имеет значение true – то в переменную $result
запишем 'Верно!', иначе 'Неверно!':
    */

    if ($param) {
        $result = 'Верно!';
    } else {
        $result = 'Неверно!';
    }

    //Вернем содержимое переменной result:
    return $result;
}

?>

```

Теперь упростим нашу функцию, используя прием работы с **return**:

```

<?php

function func($param)
{
    /*
        Что делает код:
        если $param имеет значение true – вернет 'Верно!',
        иначе вернет 'Неверно!' .
    */

    if ($param) {

```

```
        return 'Верно!';
    } else {
        return = 'Неверно!';
    }
}

?>
```

Обратите внимание на то, насколько упростился код. Плюсом также является то, что мы убрали лишнюю переменную `$result`.

Правильное использование пользовательских функций

Задачи на пользовательские функции

Примеры решения задач

Задача

Задача. Сделайте функцию, которая возвращает куб числа. Число передается параметром.

Решение:

```
<?php

function cube($num)
{
    return $num * $num * $num;
}

?>
```

Задачи для решения

Простые функции

- Сделайте функцию, которая возвращает квадрат числа. Число передается параметром.
- Сделайте функцию, которая возвращает сумму двух чисел. Числа передаются параметрами функции.
- Сделайте функцию, которая отнимает от первого числа второе и делит на третье.
- Сделайте функцию, которая принимает параметром число от **1** до **7**, а возвращает день недели на русском языке.

Примеры решения задач

Задача

Задача. Дан массив с числами. Создайте из него новый массив, где останутся лежать только положительные числа. Создайте для этого вспомогательную функцию **isPositive**, которая параметром будет принимать число и возвращать true, если число положительное, и false - если отрицательное.

Решение:

```
<?php

$arr = [1, 2, 3, -1, -2, -3];

function isPositive($num)
{
    if ($num >= 0) {
        return true;
    } else {
        return false;
    }
}

$newArr = [];
foreach ($arr as $elem) {
    if (isPositive($elem)) {
        $newArr[] = $elem;
```

```
    }  
}  
  
var_dump($newArr);  
?>
```

Задачи для решения

1. Сделайте функцию **isNumberInRange**, которая параметром принимает число и проверяет, что оно больше нуля и меньше 10. Если это так - пусть функция возвращает **true**, если не так - **false**.
2. Дан массив с числами. Запишите в новый массив только те числа, которые больше нуля и меньше 10-ти. Для этого используйте вспомогательную функцию **isNumberInRange** из предыдущей задачи.
3. Сделайте функцию **getDigitsSum** (**digit** - это цифра), которая параметром принимает целое число и возвращает сумму его цифр.
4. Найдите все года от 1 до 2020, сумма цифр которых равна **13**. Для этого используйте вспомогательную функцию **getDigitsSum** из предыдущей задачи.
5. Сделайте функцию **isEven()** (**even** - это четный), которая параметром принимает целое число и проверяет: четное оно или нет. Если четное - пусть функция возвращает **true**, если нечетное - **false**.
6. Дан массив с целыми числами. Создайте из него новый массив, где останутся лежать только четные из этих чисел. Для этого используйте вспомогательную функцию **isEven** из предыдущей задачи.
7. Сделайте функцию **getDivisors**, которая параметром принимает число и возвращает массив его делителей (чисел, на которое делится данное число).
8. Сделайте функцию **getCommonDivisors**, которая параметром принимает 2 числа, а возвращает массив их общих делителей. Для этого используйте вспомогательную функцию **getDivisors** из предыдущей задачи.